



Mapa de Pontuações e Classificação Final Grupo de Legends LIVRE

1 RAMPA PORCA DE MURÇA
2 RAMPA DA PENHA

3 RAMPA PÊQUÊPÊ ARRÁBIDA
4 RAMPA DA FALPERRA

5 RAMPA DA SERRA DA ESTRELA
6 RAMPA DE SANTA MARTA

7 RAMPA DO CARAMULO
8 RAMPA DE BOTICAS

	TOTAL	NOMES	1			2			3			4			5			6			7			8					
			GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova	GERAL FINAL	Melhor Subida Treinos Cronom.	Melhor Subida de Prova			
1º	150	LUÍS MANUEL AZEVEDO PEREIRA DA SILVA	25	1	1	25	1	1	25	1	1	25	1	1	25	1	1	25	1	1	25	1	1	25	1	1	[25]	[1]	[1]
2º	169	JOÃO ANTÓNIO OLIVEIRA ROCHA DE MACEDO	20	1	1	20	1	1	20	1	1	20	1	1	20	1	1	20	1	1	20	1	1	20	1	1	[20]	[1]	[1]
3º	155	MIGUEL RICARDO GONÇALVES RIBEIRO LEITE	17	1	1	17	1	1	17			17	1	1	17	1	1	17	1	1	17	1	1	17	1	1	0		
a)	152	ANTÓNIO ABILIO MOREIRA APARICIO				14	1	1										14	1	1									

a) Não Classificado ao abrigo do Artº 13.3 das PGAK.