

Publicado a 07.09.2022**Atualizado em 20.09.2022****ART. 1 - ORGANIZAÇÃO**

1.1 - Regulamentação Aplicável - A Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK) organiza em 2022, conjuntamente com os promotores oficiais do campeonato, Automóvel Club de Portugal e Sports & You, o Campeonato de Portugal de Ralis eSports (CPRE).

1.2 - O Presente regulamento aplicar-se-á a corridas virtuais de simulação no simulador Dirt Rally 2.0.

1.3 - Os casos não previstos neste regulamento, assim como todas as eventuais dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela FPAK.

ART. 2 - PROVAS

2.1 - O CPRE será disputado em formato individual, e contará com seis provas (4 de terra e 2 de asfalto) com recurso às viaturas da classe R5 do simulador. Os pontos serão atribuídos após o final de cada prova.

2.2 - Os pilotos que não terminarem qualquer uma das PECS de cada rali serão classificados com DNF (Did Not Finish).

2.3 - As provas iniciam-se às 00H00 do segundo dia até às 23H55 do último dia, o primeiro dia estará reservado para o SHAKEDOWN.

2.4 - O Fuso Horário de todo o campeonato é o de Portugal Continental.

2.5 - Os resultados das classificativas estarão disponíveis no site: <https://esports-portugal.com/>.

2.6 - No final do campeonato apurar-se-á o Campeão Nacional tal como a restante classificação final.

ART. 3 - Calendário

3.1 - Os horários detalhados, bem como o "roadbook" de cada prova, serão fornecidos pela Comissão Organizadora, no dia estipulado como o primeiro de cada rali.

3.2 - A programação de cada prova está sujeita a alterações, quando necessárias (ex: alteração de horário por problemas de Broadcast, problemas do simulador, etc), se tal acontecer, todos os participantes serão informados no canal Discord da Comissão Organizadora ou via email.

3.3 - O CPRE 2022 terá o seguinte calendário:

Prova	Data
1	De 21 a 25 Setembro
2	De 05 a 09 de Outubro
3	De 12 a 16 de Outubro
4	De 26 a 30 de Outubro
5	De 09 a 13 de Novembro
6	De 23 a 27 de Novembro

ART. 4 - LICENÇAS

4.1- Para participar no CPRE todos os pilotos têm de ser detentores de **Licença desportiva E (20 euros)** de acordo com o regulamento de emissão de licenças, podendo ser obtida através do registo no PORTAL da FPAK: <https://portal.fpak.pt/> (**apenas para pilotos que têm residência fiscal em Portugal ou com nacionalidade Portuguesa**).

ART. 5 - INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

5.1 - A inscrição para o presente campeonato não tem requisitos mínimos do simulador DIRT RALLY 2.0, sendo da responsabilidade de cada piloto Nome, idade, sexo, ID Codemaster, ps4/ps5/xbox/PC ID), devendo ser feita pelo mesmo, online no Portal FPAK: <https://portal.fpak.pt/> bem como no preenchimento do seguinte formulário:

Formulário: <https://forms.gle/N4bUsaZ39mh2AqT5A>

Portal FPAK: <https://portal.fpak.pt/> (Obter Licença E e registo FPAK Campeonato de Ralis)

5.2 - Valor das inscrições:

Inscrição Campeonato de Portugal de RALIS ESPORTS 2022	0 €
---	------------

5.3 - Período das inscrições: **até final do campeonato.**

5.4 - Não serão aceites inscrições depois do prazo estipulado.

5.5 - Não é permitido um piloto utilizar diferentes plataformas no mesmo rali, bem como alterar o seu "nickname" (Steam/Playstation/Xbox). Qualquer piloto que altere o nome depois de iniciado o campeonato, incorre em desclassificação

5.6 - A idade mínima para participação é de 13 anos. Em caso de menores a inscrição terá de ser acompanhada de declaração (disponível no Portal FPAK) assinada pelos progenitores (ou tutor legal se for o caso) autorizando a participação do condutor nas provas do CPVE.

LINK: <https://www.fpak.pt/sites/default/files/ficheiros/2021-12/Termo%20de%20responsabilidade.pdf>

5.7 - Quaisquer pontuações para o CPRE, só serão atribuíveis a partir do momento em que os respetivos condutores tenham oficializado a sua inscrição no campeonato.

5.8 - Qualquer inscrição que não seja preenchida com os dados corretos será considerada nula.

ART. 6 - VIATURAS ADMITIDAS

Classe	Viatura	Setup
R5	CITROEN C3 R5	Aberto
R5	FORD FIESTA R5	Aberto
R5	FORD FIESTA R5 MK2	Aberto
R5	MITSUBISHI SPACE STAR R5	Aberto
R5	PEUGEOUT 208 T16 R5	Aberto
R5	SKODA FABIA R5	Aberto
R5	VOLKSWAGEN POLO GTI R5	Aberto

6.1 - Não é permitida a troca de viatura após a inscrição.

ART. 7 - NÚMERO DE PARTICIPANTES

7.1 - É necessário um número mínimo de 20 pilotos inscritos.

7.2 - Caso não esteja reunido o número mínimo previsto, a Comissão Organizadora reserva-se o direito de não realizar o CPRE.

7.3 - A Comissão Organizadora irá enviar convites para o clube do Campeonato aos pilotos inscritos.

7.3.1 - Os pilotos que não o recebam terão de fazer o pedido de convite à Comissão Organizadora (pedidos de pilotos que não se encontrem inscritos ou com "nicknames" diferentes dos fornecidos na inscrição não serão aceites). **Link do clube:** <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/435234>

ART. 8 - CONFIGURAÇÃO DAS PROVAS CPVE

8.1 - Toda a gestão do campeonato será feita no simulador DIRT RALLY 2.0.

8.2 - A organização poderá cancelar uma prova e criar outra, caso sejam detetadas anomalias na mesma.

8.3 - CONFIGURAÇÃO GERAL DOS SERVIDORES DAS 7 PROVAS ONLINE:

Nome do Campeonato	CPRE 2022 - Campeonato de Portugal de Ralis Esports 2022
Ajudas	ON
Degradação do piso	Low/High (desde Low até High)
Danos Reais (Hardcore Damage)	Real
Câmara de jogo	Force Cockpit Camera
Use Unexpected moments	Off
Ground Cover	On para utilizadores PC
Assistências	Allow Assists (sim)

ART. 9 - SHAKEDOWN

9.1 - A realização do Shakedown por parte dos pilotos inscritos não é de carácter obrigatório.

9.2 - O shakedown realiza-se nas quartas-feiras que antecedem as provas.

ART. 10 - ROADBOOK

10.1 - Os roadbook são fornecidos no dia de cada Shakedown no discord da Organização.

ART. 11 - GRAVAÇÃO/ REPLAYS

11.1 - Todos os participantes terão de efetuar a gravação de cada prova (tempo visível, câmara de Cockpit apenas, não será permitido outra câmara para o presente campeonato).

11.2 - Os 20 primeiros classificados de cada prova terão obrigatoriamente de enviar o seu replay para o email: inscricoes_esports@fpak.pt. Visto que o sistema da Playstation apenas permite 1 hora de gravação, o replay terá de ser efetuado com ajuda de programas externos ao Dirt 2.0, ou em plataformas de streaming e enviado à posteriori para a Comissão Organizadora (inscricoes_esports@fpak.pt). Qualquer vídeo incompleto resultará na desclassificação do rali.

11.3 - Antes de iniciar a prova, todos os participantes terão obrigatoriamente de mostrar as suas definições gráficas in-game, antes de iniciar a gravação da prova (Consultar Anexo 1).

11.4 - Caso um participante classificado nas vinte primeiras posições não enviar o seu replay para a Comissão Organizadora, será automaticamente desqualificado do rali.

11.5 - A Comissão Organizadora poderá a qualquer momento solicitar a gravação a qualquer participante independentemente da classificação.

11.6 - Todos os pilotos que participem no shakedown têm de enviar um replay do mesmo com a câmara "Beira da pista" em FULL HD, sem qualquer overlay ou edição por parte do piloto.

ART. 12 - ATALHOS

12.1 - Não são permitidos atalhos de estrada.

12.2- É obrigatório um piloto manter pelo menos 2 rodas na estrada

12.3 - No caso de se verificar que um piloto colocar 3 ou mais rodas fora da estrada, o mesmo terá uma penalização de 15 segundos no final da prova (poderá ser acumulável se necessário).

12.4 - Fica ao critério da CCD todas as decisões sobre os atalhos que cada piloto efetuou durante uma prova ou rali.

12.5 - Um piloto pode reportar outro entrando em contacto com a organização via email: inscricoes_esports@fpak.pt, especificando o piloto reportado, a etapa e prova de vídeo (link da transmissão do piloto acusado especificando o minuto da transmissão onde aconteceu a infração).

ART. 13- CLASSIFICAÇÕES FINAIS DAS PROVAS

13.1 - Em cada prova do CPRE serão estabelecidas no final de cada rali, obrigatoriamente, as seguintes classificações:

Sistema de pontuação do CPRE 2022

Posição	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°	16°	17°	18°	19°	20°
Pontos	50	40	35	32	30	28	26	24	22	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

13.2 - Considera-se DNF, qualquer piloto cujo tempo da PEC seja igual ao máximo imposto pelo simulado, isto é, que não conste o seu resultado numa das PEC (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as longas).

13.3 - Quando um piloto tem um "Dano Terminal" é obrigado a fazer "Retire", não podendo regressar nem concluir a prova.

ART. 14 REGRAS DE CONDUTA DO CAMPEONATO

14.1 - Todos os pilotos têm de respeitar os seus adversários, tendo sempre em mente o fair-play e o bom espírito competitivo.

14.2 - Não é permitido um piloto realizar o campeonato em diferentes plataformas, se o mesmo acontecer, o piloto será automaticamente desqualificado do campeonato.

14.3 - A prova terá que ser realizada de seguida sem interrupções ou idas ao menu. Assim, após o início da primeira PEC, o piloto tem que fazer o rali até ao fim, não sendo permitido sair para o "menu principal" entre etapas nem mesmo quando o carro está nas áreas de serviço.

14.4 - Qualquer atalho para ganhar vantagem ou ganhar tempo irá ser penalizado pela CCD.

Hacks e Cheats

14.5 - Em nenhuma circunstância um piloto pode tentar enganar a Comissão Organizadora, utilizando Cheats para obter vantagem competitiva.

14.6 - A Comissão Organizadora não é responsável por um piloto que utilize cheats ou outro para obter vantagem competitiva, quando provada, levará à desqualificação do campeonato.

14.7 - Qualquer piloto suspeito de usar um software/programa ou outro para obter vantagem ilegal será investigado e, se as alegações forem verdadeiras, o piloto em questão será desqualificado do campeonato.

14.8 - Qualquer tentativa de engano resultará na desqualificação do campeonato.

14.9 - É estritamente proibido usar software para modificar o aplicativo do simulador sob forma de obter vantagem.

14.10 - À Comissão Organizadora reserva-se o direito de reter os prémios se se verificar qualquer tentativa de obtenção de vantagem competitiva por meios ilegais ou por meio de explorações de software/aplicativo ou outros descritos acima.

14.11 - São proibidas quaisquer apostas nas corridas por parte dos pilotos participantes. Qualquer tipo de aposta devidamente comprovada levará à exclusão do piloto do campeonato por parte da FPAK.

14.12 - Qualquer situação não contemplada neste regulamento será revista pela Comissão Organizadora e penalizada pelo CCD conforme decidido.

14.13 - A falsificação de identidade é estritamente proibida. Cada piloto apenas poderá usar o seu CODEMASTER ID e ou PS4/PS5 ID /Licença E (não são permitidas segundas contas ou registos secundários no portal FPAK). A violação desta regra leva à exclusão por parte da FPAK do piloto do campeonato. A falsificação de dados pessoais ou roubo de identidade implicarão na exclusão do piloto imediata do campeonato por parte da FPAK.

14.14 - É estritamente proibido usar qualquer manobra alternativa para continuar um rali após o abandono ou danos.

ART.15- CLASSIFICAÇÕES FINAIS

15.1 - No final do campeonato o piloto que obtiver um maior número de pontos sagrar-se-á campeão nacional.

15.2 - Apenas pilotos Licenciados FPAK de nacionalidade portuguesa ou Pilotos com residência fiscal em Portugal podem ser considerados CAMPEÕES DO CAMPEONATO DE PORTUGAL DE RALIS ESPORTS.

15.3 - Para ser considerado campeão(ã) é necessário um mínimo de 20 pilotos classificados no campeonato.

15.4 - Caso tal não aconteça, será declarado vencedor aquele que obtiver maior número de pontos, cumprindo as regras específicas do campeonato.

ART. 16- CRITÉRIOS DE DESEMPATE

16.1 - Os critérios de desempate, tanto para a 1ª posição como para qualquer outra posição, são:

- Aquele que tiver obtido mais vitórias em PECS;
- Se ainda assim subsistir, aquele que obtenha mais 2º lugares e assim sucessivamente;
- Maior número de 1º lugares no decorrer das provas;
- Maior número de 2º lugares no decorrer das provas;
- Maior número de 3º lugares no decorrer das provas;
- Se ainda assim subsistir, análise direta da classificação final em cada prova sendo considerado o piloto com melhores classificações ao longo do campeonato.

ART. 17- PRÉMIOS FINAIS

17.1 - CPRE ESPORTS - A lista final de prémios será publicada em separado.

ART. 18 PAINT/SKINS/NÚMEROS DE COMPETIÇÃO/NOMES CONDUTORES

18.1 - Os pilotos são livres de poder utilizar pinturas/skins nas suas viaturas.

18.2 - O número 1 está reservado para o campeão da época anterior.

18.3 - Se, em algum momento, a organização pretender colocar algum tipo de publicidade nos carros, terá de informar os pilotos imediatamente, via comunicado ou email.

18.4 - São estritamente proibidas pinturas/paints/skins que promovam direta ou indiretamente o ódio, racismo, política, tabaco, álcool, drogas, ou outros que a organização ache impróprios.

ART. 19 TRANSMISSÕES/ STREAMS / DIRETOS

19.1 - É PERMITIDO REALIZAR DIRETO/ STREAM das diversas PECS.

ART.20- INTERPRETAÇÕES - MODIFICAÇÕES - ADITAMENTOS

20.1 - Qualquer modificação ao presente regulamento, será introduzida de acordo com o art. 1.6.1 das PGAK e informada aos participantes.

ART.21 - CONTACTOS

21.1 - Inscrições e dúvidas: inscricoes_esports@fpak.pt

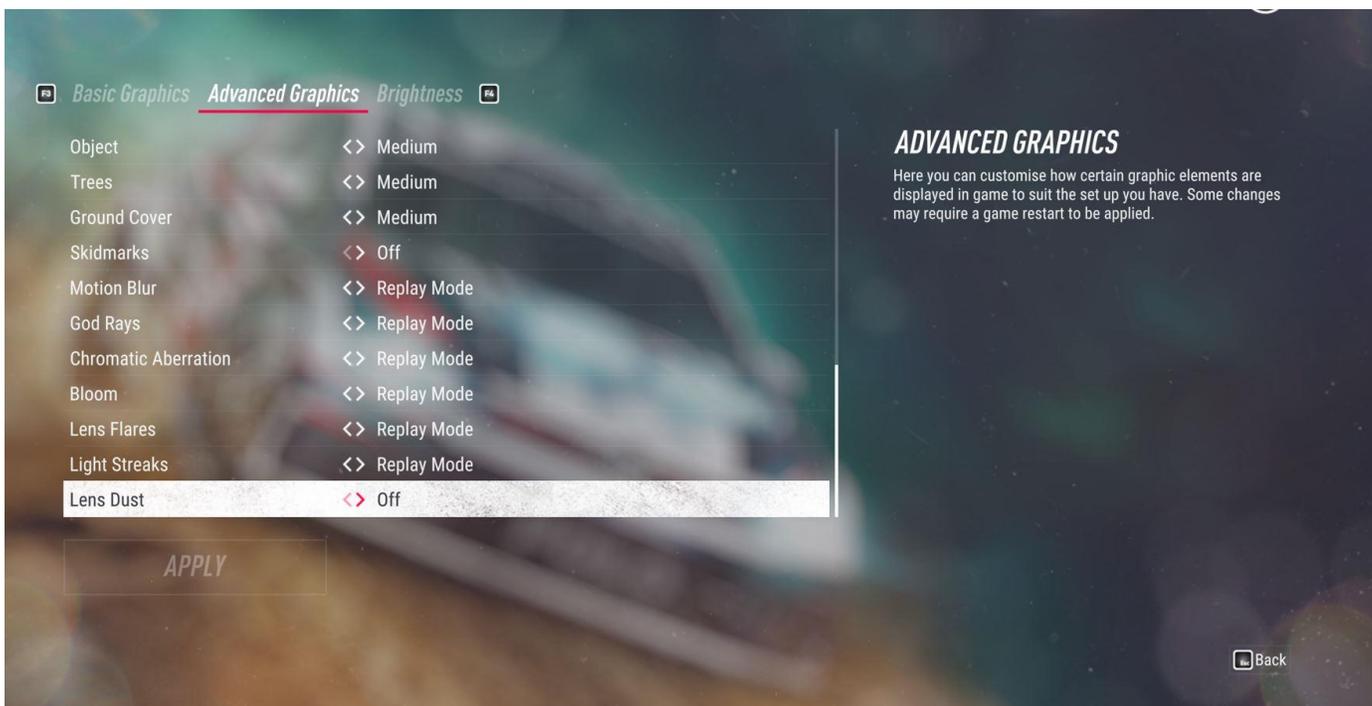
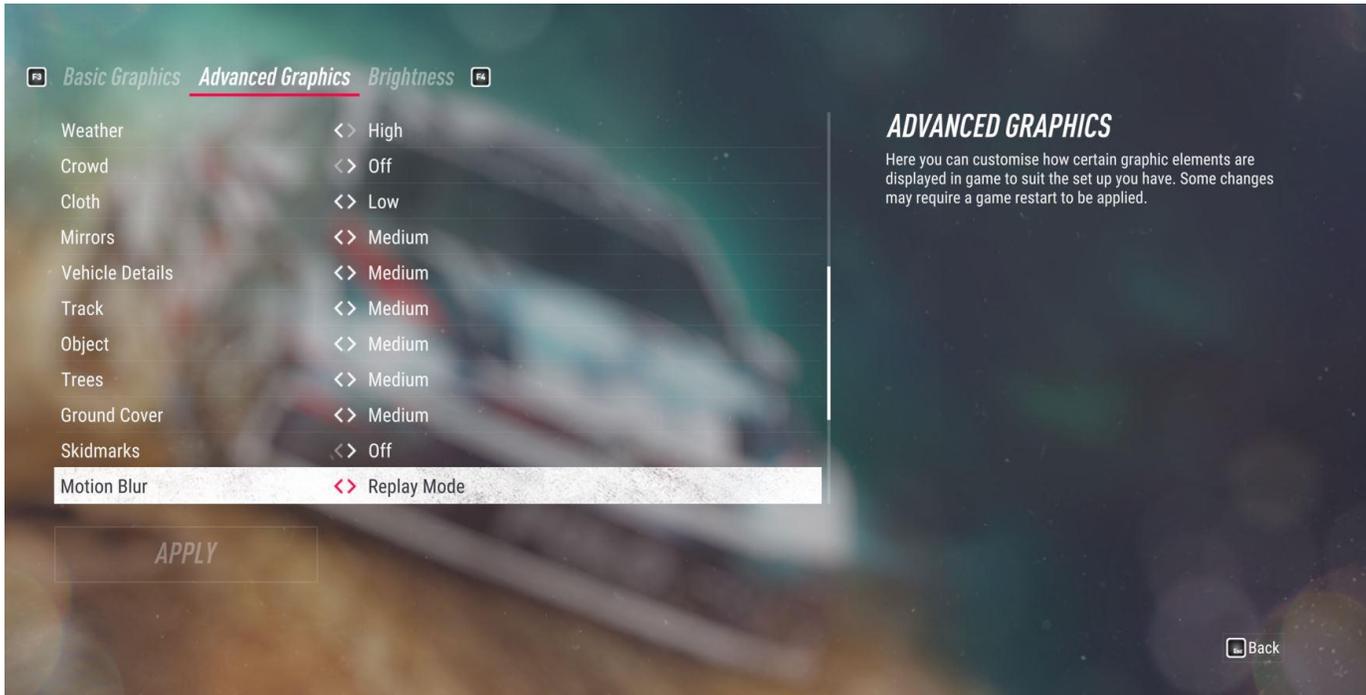
21.2 - Dúvidas com Portal FPAK: portal@fpak.pt

21.3 - Discord: <https://discord.gg/Yr8ncCK4EF>

21.4 - Website: <https://esports-portugal.com/>

ANEXO 1

Definições gráficas mínimas obrigatórias a usar in-game (os participantes podem ter as definições gráficas superiores a estas definições, mas NÃO podem ter nenhuma destas definições mais baixas do que as imagens em anexo).



- Quality Preset <> Custom
- Shader Detail <> High
- Texture Detail <> Medium
- Reflections <> Medium
- Screen Space Reflections <> Replay Mode
- Shadows <> Medium
- Night Lighting <> Medium
- Ambient Occlusion <> Medium
- Advanced Ambient Occlusion <> On
- Particles <> Medium
- Advanced Blending <> On

APPLY

ADVANCED GRAPHICS

Here you can customise how certain graphic elements are displayed in game to suit the set up you have. Some changes may require a game restart to be applied.

Back